



UE For Automotive

KOTEIスマートコックピット3D HMIソリューション

紹介

UE for Automotive (UEA) は、KOTEIのスマートコックピット3D HMIソリューションプラットフォームであり、自動車向けに適した軽量ゲームエンジン（パートナーであるEpicのUnreal Engineに基づく）、標準化された3D HMI開発フレームワークとワークフロー、事前構築ツール、テンプレートおよびアプリケーションのセット、そしてAIガイド開発プロセスを含みます。UEAは、お客様やパートナーがリアルタイム3D HMIソリューションを迅速かつコスト効率よく実装できるようにします。



製品価値

開発効率

開発効率が $\%以上向上$

50%

計算能力

Android、QNX、Linuxに対応し、 $\%以上削減されている$

30%

**システム
適応**

$\%以上削減されている$

10+

適用シナリオ

リアルタイム3D HMI



サラウンドリアリティレンダリング



3D車両設定と制御



自動車向けUE

KOTEIスマートコックピット3D HMIソリューション

アンリアルエンジンに基づく車載3D HMIソリューション

- 軽量エンジン
- 標準化開発システム
- 全工程ツールチェーン
- マルチプラットフォーム適応
- インテリジェント開発

プロセス

標準化された

全工程ツールチェーン

コンポーネント

車両特有コンポーネント

インテリジェンス

マルチモーダルAI

コードジェネレーター

UIジェネレーター

軽量

モジュール簡素化

スレッド最適化

構成の最適化

カスタマイズされた素材

カスタマイズ

カスタマイズされたテンプレート

UIレイアウトの設定

